

## Rio Homem

Local ref. : 3

Local : Terras de Bouro

Freguesia : Moimenta

Concelho : Terras de Bouro

Data e hora da visita :

02 11 2007 18h00 – 19h00

Caracterização :

- Vale arborizado, com declives íngremes a cercar o rio, próximo da vila de Terras de Bouro.
- O açude foi renovado permitindo a travessia pedestre do rio quando o nível das águas é baixo.
- Também existem poldras para atravessar o rio.
- Dramáticos rochedos e cenográficas piscinas naturais são um traço distintivo da zona a montante.
- Belas e grandes árvores ao longo das margens.
- Principalmente atractivo para a população local mas com grande encanto para os visitantes devido à dramática paisagem.

Enquadramento Geográfico (Carta Militar, Folha n.º 43)

Coordenadas : X 185072.1516 Y 527908.1947

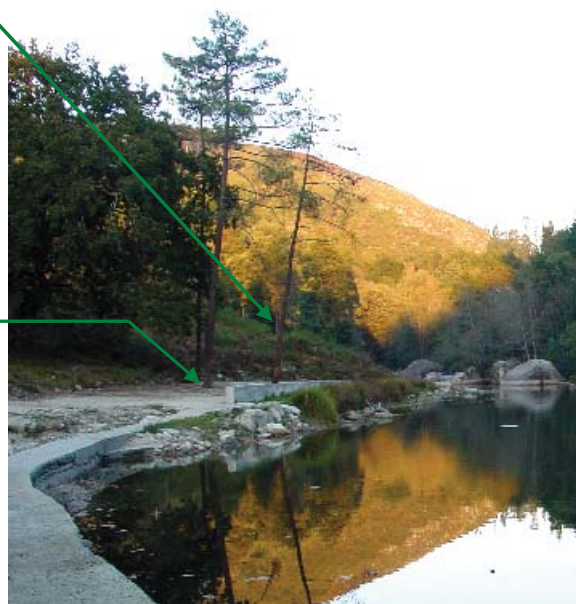


**1.** Açude e poldras deviam continuar a ser bem mantidos para facilitar o acesso à margem direita do rio. O novo revestimento de cimento do açude foi aplicado de forma grosseira e esteticamente é desagradável mas, em contrapartida, é funcional, permitindo a caminhada fácil.



**2.** Na margem direita do rio há trilhos muito frequentados de acesso às 'piscinas naturais' e aos rochedos. Nalguns sítios os trilhos estão a provocar a erosão das vertentes íngremes das margens superiores do rio. É possível, contudo, criar uma ecovia bem construída e integrada. A ecovia poderia ser promovida como circuito de interesse local, turístico e educativo. Os gigantescos rochedos são dignos de ser vistos e de ter um acesso fácil desde a vila.

**3.** Logo do outro lado do açude existe um terreno plano livre que poderia ser adaptado a área de piquenique. As mesas e assentos deveriam ser em pedra ou betão para resistirem às cheias de Inverno.



**4.** No final da estrada de acesso ao local e mesmo por cima do rio existe um sistema de descarga. Esta imagem mostra canos relacionados com isso, vedados apenas com plástico e madeira.



## Rio Homem

Local ref. : 3

Local : Terras de Bouro

Freguesia : Moimenta

Concelho : Terras de Bouro

